
Analysis of Zombie Lair

좀비동굴 분석 ゾンビの巣窟分析

2023.12.13

Version 1.0

집결 공격

Lv.24 좀비 동굴

2/6

타겟 적군

요청자

타오스1

X:308 Y:464

집결 카운트다운

00:03:28

집결 해산

집결 규모: 109,201/709,200

타오스1

109,200

집결 완료



명사수

109,200

타오스2

1

집결 완료



택시

1

[Test1]

병력상황 :

타오스1 : T8 슈터 109,200

타오스2 : T1 개조차량 1

결과 :

총손실 : 4,105

타오스1의 총손실 4,104

타오스2의 총손실 1

분석 :

손실 = 총 손실 * (투입병사수 / 총 병사수)

타오스1의 손실 = 4,105 * (109200 / 109201) = 1,404

전투 상세 정보

노바가 당신이 좀비 동굴을(를) 공격한 것에 감사해 대부분의 부상병과 사망한 병사를 회복시켜줬습니다! 회복:3,857

전투 상세 정보

	총 전투력	공격측	수비측
총 전투력	-135,436	-3,394,780	
총 병사수	109,201	312,000	
총 손실	4,105	169,739	
부상자 수	2,644	0	
사망자 수	1,461	169,739	
생존자 수	105,096	142,261	
성벽 방어			
함정 총량			0
파괴된 함정 수			0
파괴			0
생존			0

비교

이름	공격측 [아군]		수비측	
	총 병사수	총 손실	총 병사수	총 손실
8명사수	109,200	4,104	0	0
6무장 공사 차량	0	0	78,000	42,435
6노상 강도	0	0	78,000	42,435
6사냥꾼	0	0	78,000	42,435
5절단기	0	0	78,000	42,434
1택시	1	1	0	0

공격측 [아군 군단]

집결 공격

Lv.24 좀비 동굴

2/6

타겟 적군

요청자



타오스1

X:308 Y:464

집결 카운트다운

00:02:32

집결 해산

집결 규모: 194,700/709,200

타오스1

109,200

집결 완료



명사수

109,200

타오스2

85,500

집결 완료



택시

85,500

전투 상세 정보

노바가 당신이 좀비 동굴을(를) 공격한 것에 감사해 대부분의 부상병과 사망한 병사를 회복시켜줬습니다! 회복:3,857

전투 상세 정보

	총 전투력	공격측	수비측
총 전투력	-83,178	-3,398,740	
총 병사수	194,700	312,000	
총 손실	4,105	169,937	
부상자 수	2,601	0	
사망자 수	1,504	169,937	
생존자 수	190,595	142,063	
성벽 방어			
함정 총량			0
파괴된 함정 수			0
파괴			0
생존			0

비교

이름	공격측 [아군]		수비측	
	총 병사수	총 손실	총 병사수	총 손실
명사수	109,200	2,302	0	0
무장 공사 차량	0	0	78,000	42,485
노상 강도	0	0	78,000	42,485
사냥꾼	0	0	78,000	42,485
절단기	0	0	78,000	42,482
택시	85,500	1,803	0	0

공격측 [아군 군단]

[Test2]

병력상황 :

타오스1 : T8 슈터 109,200

타오스2 : T1 개조차량 85,500

결과

총손실 : 4,105

타오스1의 총손실 2,302

타오스2의 총손실 1,803

분석 :

손실 = 총 손실 * (투입병사수 / 총 병사수)

타오스1의 손실 = 4,105 * (109,200 / 194,700) = 2,302

집결 공격

Lv.24 좀비 동굴

2/6

타겟 적군

요청자



타오스1

X:308 Y:464

집결 카운트다운

00:03:27

집결 해산

집결 규모: 194,700/709,200

타오스1

109,200

집결 완료



명사수

109,200

타오스2

85,500

집결 완료



사냥꾼

85,500

[Test3]

병력상황 :

타오스1 : T8 슈터 109,200

타오스2 : T6 슈터 85,500

결과

총손실 : 34,454

타오스1의 총손실 19,323

타오스2의 총손실 15,131

분석 :

손실 = 총 손실 * (투입병사수 / 총 병사수)

타오스1의 손실 = 34,454 * (109,200 / 194,700) = 19,323

전투 상세 정보

노바가 당신이 좀비 동굴을(를) 공격한 것에 감사해 대부분의 부상병과 사망한 병사를 회복시켜줬습니다! 회복:32,386

전투 상세 정보

	총 전투력	공격측	수비측
총 전투력	-940,279	-4,330,140	
총 병사수	194,700	312,000	
총 손실	34,454	216,507	
부상자 수	21,825	0	
사망자 수	12,629	216,507	
생존자 수	160,246	95,493	
성벽 방어			
함정 총량			0
파괴된 함정 수			0
파괴			0
생존			0

비교

이름	공격측 [아군]		수비측	
	총 병사수	총 손실	총 병사수	총 손실
명사수	109,200	19,323	0	0
무장 공사 자량	0	0	78,000	54,127
노산 가도	0	0	78,000	54,127
사냥꾼	85,500	15,131	78,000	54,127
절단기	0	0	78,000	54,126

공격측 [아군 군단]

타오스2

처치한 적군: 44,448

파괴한 방어 함정 수: 0

집결 공격

Lv.24 좀비 동굴

2/6

타겟 적군

요청자



타오스1

X:308 Y:464

집결 카운트다운

00:03:06

집결 해산

집결 규모: 109,201/709,200

타오스1

109,200

집결 완료



+5 71



+5 130



+5 210



+5 210



+3 316



명사수

109,200

타오스2

1

집결 완료



무장 공사 차량

1

전투 상세 정보

노바가 당신이 좀비 동굴을(를) 공격한 것에 감사해 대부분의 부상병과 사망한 병사를 회복시켜줬습니다! 회복:3,857

전투 상세 정보

	총 전투력	공격측	수비측
총 전투력	-135,452	-3,394,780	
총 병사수	109,201	312,000	
총 손실	4,105	169,739	
부상자 수	2,644	0	
사망자 수	1,461	169,739	
생존자 수	105,096	142,261	
성벽 방어			
함정 총량			0
파괴된 함정 수			0
파괴			0
생존			0

비교

이름	공격측 [아군]		수비측	
	총 병사수	총 손실	총 병사수	총 손실
명사수	109,200	4,104	0	0
무장 공사 차량	1	1	78,000	42,435
무장 공사 차량	0	0	78,000	42,435
사냥꾼	0	0	78,000	42,435
절단기	0	0	78,000	42,434

공격측 [아군 군단]

타오스2

치치한 적군: 0

파괴한 방어 함정 수: 0

[Test4]

병력상황 :

타오스1 : T8 슈터 109,200

타오스2 : T6 개조차량 1

결과

총손실 : 4,105

타오스1의 총손실 4,104

타오스2의 총손실 1

분석 :

손실 = 총 손실 * (투입병사수 / 총 병사수)

타오스1의 손실 = 4,105 * (109,200 / 109,201) = 4,104

[Test5]
향후 Update 예정

총평 :
지원 시 택시를 보내는게 좋음